

戴上眼镜模拟过山车、操作手柄参与枪战、组队体验密室逃脱……在各大商场中,科技感满满的VR(虚拟现实)体验场馆“遍地开花”,吸引了越来越多的儿童。

然而,由于缺少行业标准和规范管理,其中潜藏诸多风险和隐患。VR娱乐项目疯狂扩张的同时,也让孩子的安全和健康面临新的考验。

撞伤摔倒频频发生 恐怖暴力充斥其中 “虚拟的世界”藏着危险

现场/挥舞的手柄差点打到围观者

“开枪!赶紧开枪!”晚上7点刚过,北京南二环外一家商场三层扶梯转角处,时不时传来几声惊呼。

这是一处“VR乐园”,约三四十平方米的店面里,摆着两台VR游戏机。

靠左边的一台游戏机是个约2米高的支架,支架上垂着两个VR眼镜,还摆着一台显示器。玩家戴上VR眼镜,站在屏幕前方,再拿上两个游戏手柄,便可进入“虚拟现实”的世界。

正戴着VR眼镜“激战”的,是个身高不足1.2米的男孩。他时而挥舞着手柄不断“射击”,时而左右晃动着身体“躲避”障碍物。遇到紧急情况,男孩还会忽然蹲下,或者跑上两步。

在他身边,围成一圈“看热闹”的孩子也异常兴奋。见屏幕上出现怪

物,几个人大声尖叫着。“大家稍微站远一点儿啊!危险!”旁边的店员有些忙乱,他希望招揽更多生意,但又怕玩游戏的孩子打到别人。

位于东五环外商场四层的VR体验馆,同样成为孩子们的热门之选。5岁左右的小玩家俨然还是新手,头上顶着硕大的VR眼镜,行动起来并不轻松。

“跳起来,拿上面那个菜单。”围观的男孩看得心急,忍不住冲上去指挥。看小弟弟身高不够,还索性将他一把抱起。在他身后,近距离观战的小姑娘差点被手柄打到。

据记者观察,这样的惊险场景在站立式VR游戏中时有发生。由于头戴VR眼镜,玩家无法看到现实中的周围环境。一旦看护不力,便可能出现碰撞或摔倒的情况。

乱象/恐怖元素引来的大多是孩子

相比起需要操作手柄进行互动的站立式VR游戏来说,那些只用坐着完成的项目似乎并没有太多技术门槛,也因此更受低龄儿童欢迎。

“这个两岁半以上就能玩,当然3岁以上更好。”东四环附近的一家商场里,VR游戏场馆的店员指着飞船造型的“启迪号”告诉记者,“看的内容可以自选,具体时长要看片源。”从片源介绍展板上列出的三类内容来看,“疯狂冒险”类独占“半壁江山”。其中,不乏“凶宅”“丧尸古堡”等恐怖元素。

南二环外商场的“VR乐园”里,也有一台可供6人同时乘坐的“暗黑战车”。随着影片播出,“战车”来回晃动,头戴VR眼镜观看的孩子频频发出尖叫声。

“戴着眼镜看,比这个真实多了,特别有身临其境的感觉。”店员指着

屏幕上的画面,向好奇围观的路人推荐。诸如怪兽、丧尸等元素,吸引来的绝大多数都是孩子。

“最开始玩切水果、节奏光剑,最近也玩上打丧尸了。”一名家长表示,自己的孩子只有6岁,玩VR游戏是与孩子商定的“奖励”。每次上完培训班,都会允许孩子玩上两局,每局10分钟左右。“大多数内容都挺刺激的,我们大人看着都晕,不过看很多孩子在玩,就没考虑太多。”

除了内容“惊心动魄”以外,一些VR眼镜动辄半斤起步的重量也让低龄儿童有点“吃不消”。

周六下午,东五环外商场的VR游戏空间里,一个看上去不到5岁的小男孩被抱着坐进体验舱。足够匹配成年人头围的VR眼镜,在他小小的脑袋上显得格外庞大。游戏开始后,为了不让这个“大块头”在晃动中



提醒/ 长时间玩VR 易引发视疲劳

“关于游戏分级问题,我们已经呼吁很久,但目前仍然缺少法律层面的规定。”

北京市青少年法律与心理咨询服务中心主任宗春山谈到,如果在VR游戏中过多接触暴力、血腥等内容,容易导致孩子对这些行为变得麻木。

“相比起成年人来说,未成年人更难分辨现实世界和虚拟世界。而VR本身提供的就是沉浸式体验,孩子如果陷入其中,整天都是打打杀杀或者恐怖元素,可能导致孩子产生攻击性行为,不利于身心健康发展,儿童有着独特的身心发展规律,我们不能忽视儿童和成人之间的边界。保护未成年人身心健康不能只是一句口号,而应当在更多规则上予以细化和明确。”

在北京同仁医院眼科中心斜视与小儿眼科主任付晶看来,孩子玩VR游戏不仅要选择合适的内容,还不能忽视对视力的影响。

“VR眼镜本质上跟其他电子产品一样,偶尔体验一下无妨,但最好不要长时间使用。特别是当眼睛在封闭黑暗环境下接受光线刺激时,会比普通打游戏更容易引起视疲劳。”付晶还提醒,使用VR眼镜观看立体画面时间过长容易感到头晕,“如果孩子体验以后有不舒服的情况,家长应该果断叫停。”

(北晚)

经营/供应商缺安全风险管理培训

事实上,经营一家看似炫酷的VR游戏门店并不困难。“购买设备就是我们的加盟商,投资预算主要看场地大小和搭配的产品。”听说记者要咨询加盟事宜,一家提供VR娱乐盈利方案的公司业务员立即发来产品资料,“我们目前有30多款产品,如果是在商场中庭或者走廊过道这些位置做的话,一般面积在20到50平方米,大概1到4台设备。”

业务员随即给出具体价目表,称暗黑战车15.8万元、VR影院8.2万

元,可以二选一。暗黑战场7.5万元、八度空间4.8万元,也可以二选一。再加上暗黑旋转星6.3万元,乐享光轮5.8万元,这些销量都比较高。

“暗黑旋转星需要差不多8岁以上的小朋友玩,其他几款基本上4岁以上都能玩。”业务员表示,有些玩法简单的设备,可以一个工作人员负责两三台,互动性强的设备最好一人负责一台,因为需要教一下怎么玩。

当记者问到是否会有针对工作人员的培训时,对方称安装师傅过

去安装的时候会教设备的使用方法和日常维护。“这个没什么安全隐患,像一些带动感的设备都配有安全带。有些客户会在旁边做个温馨提示:有心脏病、高血压的和孕妇不能体验。”至于收费方式,业务员建议主推办会员卡,“这样资金回笼比较快,有些客户2到3个月就回本了。”而设备消毒方面,业务员称可以根据需要自行选择,“有些会买酒精湿纸巾擦拭,也有买一次性眼罩的。如果顾客有需要,就可以使用。”

