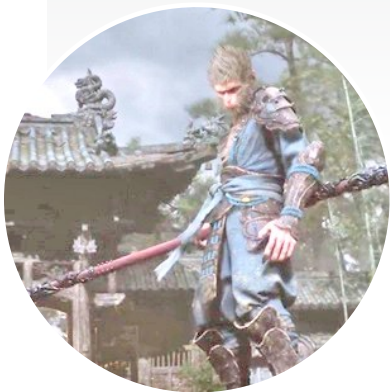


石破天惊“黑猴”出圈 三问读懂《黑神话：悟空》



20日发布的首个国产3A(高质量、高体量、高成本)单机游戏《黑神话：悟空》，早已在全球收获无数拥趸。游戏发布前，各类相关话题在全网浏览量已破35亿。《黑神话：悟空》爆火后，网友认为这款现象级产品开启了国产3A游戏元年，它在中国游戏产业实现突破的同时，也为全球玩家提供了了解中国文化的新途径。

这个备受期待的“悟空”，究竟是从哪“蹦”出来的？在技术突破之外，它还实现了什么？

谁在开发？创始团队成员与腾讯渊源颇深

公开资料显示，《黑神话》的开发商游戏科学(深圳市游科互动科技有限公司)成立于2014年6月，其创始团队成员全部来自腾讯。在创业初期，游戏科学曾获得来自英雄互娱(现名“英雄游戏科技股份有限公司”)的投资。

据天眼查信息，目前游戏科学的实控人为冯骥，持股比例38.76%；第二大股东为深圳市游科互动企业管理中心，持股比例27.36%，实控人同为冯骥，这也意味着冯骥作为游戏初创团队，持有超过66%的股份。除此之外，英雄互娱通过旗下天津英雄金控科

技有限公司持有19%股份；腾讯通过旗下子公司持有5%股份。值得注意的是，华谊兄弟(300027)持有5.7%英雄游戏的股权。

据公开报道显示，游戏科学的创始团队成员与腾讯渊源颇深。根据游戏科学创始人冯骥公开透露，当年《黑神话》发布后，腾讯的熟人第一时间组团到公司拜访，以“帮忙”的名义，寻求投资游戏科学。

浙版传媒旗下浙江出版集团数字传媒有限公司是《黑神话：悟空》出版方，主要负责游戏内容审核、出版申报及出版物号申领工作。

有多火爆？多方联动，相关概念股被热炒

8月20日上午10点，《黑神话：悟空》全球同步上线，登陆PS5、Steam、WeGame等平台，在正式发售1小时后，即登上Steam最热玩游戏榜首，同时在线玩家数突破100万。根据Valve公布的Steam平台最新一周销量榜，《黑神话：悟空》位列Steam全球周销量冠军，并在美国、新加坡等12个地区实现霸榜。

这股风也吹向了资本市场，相关概念股被热炒。8月20日，《黑神话：悟空》出版方浙版传媒(601921)早盘触及涨停；将参与出版《黑神话：悟空》设定集的中信出版(300788)，涨超18%；据通

过英雄游戏间接持股《黑神话：悟空》制作公司的华谊兄弟(300027)，盘中上涨超13%。

记者根据《黑神话：悟空》官方微博统计，今年以来，这款游戏已经和十多个品牌达成合作或展开联动，合作产品包括共享单车、服饰、游戏设备、饮品、周边等。尤其在进入8月以后，《黑神话：悟空》方面频繁公布联名、合作消息。

目前游戏共四个版本，分别是售价268元的数字标准版，328元的数字豪华版，820元的实体豪华版和1998元的实体收藏版，可以提前预购，不过实体版均已售罄。

因何而火？国产3A大作从1到无限大的序章

3A游戏往往画面精美、互动性强、剧情丰富，被认为是游戏工业皇冠上的“明珠”。在过去，这个领域一直被外国公司垄断。

在《黑神话·悟空》正式上线之前，中国虽然是游戏产业大国，却在最顶点的3A大作上，一直没有拿得出手的制作。反而在网游和手游上，涌现出了诸如《完美世界》《大话西游》《倩女幽魂》《阴阳师》这样的流行制作以及《英雄联盟》《王者荣耀》(原神)这样的世界级爆款。

《黑神话：悟空》正式上线，其背后的意义，不仅是让国产3A大作完成了从0到1的跨越，更是拉开了国产3A大作从1到无限大的序幕。

《黑神话：悟空》上线前，世界玩家对中国游戏的疑问是“中国到底开不开得出3A游戏？”《黑神话：悟空》上线后，这个疑问变成了“中国还有多少3A游戏会出来？”



影响

游戏带火了取景地 古建大省热度升温

游戏上线以来，“黑神话悟空中的山西古建筑”等与山西古建相关的话题在社交平台引发热议。

《黑神话：悟空》中包含中国多地知名古建筑，如重庆大足石刻、山西隰县小西天、杭州灵隐寺等。据不完全统计，在该游戏的36个取景地中，有27个来自山西境内。

社交媒体上，不少游客已开始分享他们探访游戏中古建筑实景的经历。“黑神话悟空 山西古建筑”话题抖音热度已突破5200万人次，有网友分享其在山西隰县小西天拍摄的照片，也有网友建议山西文旅推出一条“黑神话悟空旅游专线”，被数十万次转发评论。

携程平台数据显示，8月20日0时至12时，山西省的搜索热度环比前一日增长超过10%，大同、朔州等城市搜索热度均环比增长二成。

“这些年，古建院在围绕古建活化利用方面进行了许多探索，包括AI、虚拟影像等，便于民众全面了解山西古建。”山西省古建筑与彩塑壁画保护研究院副院长安海告诉记者，《黑神话：悟空》以这种更加新颖的形式彰显山西古建魅力，非常令人欣喜。

“这几天看到很多玩家‘打卡’山西的古建筑，实地感受古建的文化魅力。同时，也希望越来越多的民众参与到古建保护中，从而引起社会各界的关注，让古建筑保护工作有更新的突破。”安海说。

梁思成和林徽因的曾孙女、美国世界建筑文物保护基金会理事梁周洋在社交平台表示，“感谢《黑神话：悟空》让世界感受到中国古建的炫丽，曾祖父父母应该感到很欣慰吧。中国的年轻一代把我们的千年古代建筑文化，通过制作精良的游戏迅速火出圈，真的很开心。”

试玩

游戏体验符合预期 更期待后面的剧情

20日早上9点，玩家杨先生打开游戏页面，等着“开始游戏”这个按钮变绿。终于到了10点，但是游戏需要解压缩，等数据加载，还不能开始玩。根据不同电脑的性能，有的可能要耗时1小时左右，“我的电脑算是比较拉垮的了，勉强通过调参数达到了4K效果，才保证不卡顿”。

据杨先生介绍，游戏前部分剧情是“孙悟空退佛位回花果山，天庭要捉他回去当神仙，杀他猴子猴孙，然后孙悟空与天庭开战。与二郎神对打时，佛祖发力，孙悟空被二郎神重创身死，化为六根(身体的六个部分)散落各地，主角小猴子(目前身份未定)寻找六根复活悟空。”总体来说，杨先生认为游戏体验符合预期，只是第一章的地图和此前预

告中的有部分重叠，所以他更期待后面的剧情。

玩家李洋(化名)把工作安排延后，当天专门在家玩《黑神话：悟空》。他花300多元买了这款游戏的豪华版。“这款游戏值这个价，画面已经达到国际上很多3A游戏的水平，我玩了两个小时，游戏性和剧情都不错。唯一的缺陷是对玩家的引导不足，游戏里人物还只能翻滚、不能跳跃，只能按照既定路线行走，并非开放地图。”

目前《黑神话：悟空》最被诟病的或许是因为3A游戏的高精度带来的高配置要求，不少玩家因配置不够出现闪退等情况。

(综合成都商报、九派新闻、北京商报、中新网等)