

# 未成年网游“防沉迷”调查 成人实名账号买卖 成规避“防沉迷”灰产

进入暑假,家长张伟发现,16岁的儿子一直在打游戏,每天十几个小时。“防沉迷系统也防不住,他有各种办法。”张伟感慨,所谓“办法”,其实就是租号和买号。

记者调查发现,为防止未成年人沉迷网络游戏,游戏公司多年前就已推出防沉迷系统,我国法律也明令禁止向未成年人出售网游类商品,但在一些电商购物平台和社交软件上的成人实名制网游账号买卖,成了规避“防沉迷”的灰色地带。



有黑产人士在微信群组里演示如何用手机代过人脸识别。

## 网店批发“无限制”网游账号

三年前,张伟发现上初一的儿子经常往一款名叫《王者荣耀》的游戏里充值,“一睁眼就开始玩游戏了,一直玩到凌晨三四点才睡觉。”

张伟在《王者荣耀》的防沉迷系统中绑定了儿子的游戏账号,并启用“家长模式”。如果儿子的在线时长超过规定时间,系统就会阻止登录,但张伟发现,孩子还能玩。

张伟曾困惑好久,后来才知道,在未成年网游玩家群体中,购买和冒用成年人实名认证账号早已是公开的秘密,即便很多游戏运营商规定账号不可给他人使用。

在二手交易平台转转上,不仅有个人出让闲置账号,更有工作室、团队进行账号买卖。至于账号来源,一名号商讳莫如深,“自己生产的一手货。”

在某电商平台首页输入某个网络游戏名称,页面也会弹出大量租号、卖号的店铺,“自产自销,无时间限制,数十万账号可选”的广告语充斥其间。在这里,腾讯旗下的《王者荣耀》《英雄联盟》《和平精英》等热门游戏账号都能轻易买到,而且针对微信区和QQ区,苹果和安卓操作系统的手机,都有专属账号。其中,销量超过十万件的时之沙官方旗舰店,“安卓一小时,至尊宝+其他皮肤”的

套餐仅标价1.6元。

曾从事游戏行业的小欧透露,电商平台上的账号交易只是冰山一角,更多买卖会通过游戏交易网站进行,“大型账号批发商手中存有上百万个游戏账号,他们通过游戏交易网站出售给小型代理商牟取暴利,一些电商平台上的小号商也会向他们批量买号,一次性买三五千个账号。”

8月5日,记者在时之沙店铺花9元租了一个《王者荣耀》账号试用,这是一个苹果手机3小时的“爆款V8号200-360皮肤号”。尽管这账号“限时”3小时,但已经超过了目前《王者荣耀》对12周岁以上未成年人非节假日每天在线时长不超过1个小时的限制。整个购买过程中,商家也没有核实记者的真实年龄。

“现在都涨价了,供不应求。”上述某电商平台上另一个卖家利铭网络游戏专营店表示,未成年人需求量太大。

根据小欧的观察,尽管游戏公司明令禁止,但买卖账号的乱象在游戏圈一直存在。以前,游戏交易平台上的大部分账号都销往了游戏工作室,其次才是未成年人。近些年,游戏公司加大了对账号交易的打击力度,但账号买卖仍然以“游击战”形式存在。

## “一键解锁”官方登录通道

部分游戏运营商,很早之前就推出了未成年人健康上网保护措施,打击账号交易和租赁,但规避的新方法也层出不穷。很多号商利用其他软件,来为账号登录游戏“保驾”。

记者在时之沙店铺下单租号后,商家立即发来一个“上号器”软件的下载链接,并提供了一个专属“解锁码”。

商家叮嘱,“近期为了避免出现设备锁、卡验证码,必须使用上号器上号。”店铺的《租号须知》还提到,上号期间,如出现人脸识别与防沉迷,请联系客服处理。

下载完成后,记者手动输入“解锁码”。此时,不需要手动打开该游戏的官方登录通道,“上号器”就会自动登录所租赁的游戏账号及其密码,直接跳转进入游戏界面。

记者在上述某电商平台上还观察了多家租赁“已认证”网游账号的店铺,租号流程大同小异——只要通过一款“上号器”软件解锁,未成年玩家就能轻松绕开“实名制”关卡。

但租号只能解一时之渴。16岁的高中生小杰是《王者荣耀》的多年玩家,他直言,身边很多同学都用父母的身份证号进行了实名认证,但他的父母不同意,一年前,他花几块钱,干脆买了一个“永久账号”。

小杰所说的“永久账号”,是指该账号的身份认证信息为成年用户,在游戏中不会受到针对未成年用户的限制和监管。“相当于我们借成人的号在玩。”小杰说。或许正是像小杰这样的玩家一直存在,商家们在店铺内赫然打出“秒换绑”“稳定防封”“永久账号”“支持改密”的广告语揽客,至于这些“永久账号”究竟能在多大程度上帮他们躲过防沉迷系统的监管,商家们其实心知肚明。

卖家利铭网游透露,“(本店卖的)成年人账号都通过了实名认证,说是不限时畅玩,但是真要一直玩,玩个不停,时间长了,系统肯定就会让验证人脸,这规避不了的,全靠自己控制时间。”



电商购物平台上,充斥着大量租售成人网游账号的店铺。

## “人脸识别”黑产钻实名制空子

这条产业链上,账号买卖只是冰山一角,在利益驱使下,更有黑产人士为未成年网游玩家提供“过脸”服务。

这些黑产人士并不难找。在知乎上搜索“××游戏人脸识别”,一条“打游戏的时候出现人脸弹窗怎么办?”的帖子跃然而出,并附有其QQ号。添加好友后,对方信誓旦旦地说,只要给人脸二维码,不用上号,其就能帮过人脸。

聊天中,这名黑产人士还提到,买别人的二手号,换绑了手机号,基本上都容易弹人脸(识别),时间上并无规律,即使再次过了人脸也会重复弹,只是概率不一样,“但重复识别几次就稳定了。”

在转转平台上,卖家讯讯网游则表示,如果被系统抽中识别人脸识别,到时候随便找个满18岁的人刷脸即可。这番话,实际上也从某种程度上折射出部分网游“实名制”存在一定漏洞——只认身份证号,不认人。

“实名制”流于形式,社交平台上由此催生出大量黑产人士。“35(元)出明天毕业”“40(元)帮过,给料子,接精修,出精修教程”……最近半个月,在一个聚集了众多“人脸”黑产的微信群组里,每天都有人发布这样的“人脸”买卖消息。

## 身份识别成“防沉迷”关键

共青团中央维护青少年权益部、中国互联网络信息中心于2021年7月发布的《2020年全国未成年人互联网使用情况研究报告》显示,玩游戏仍是未成年网民的主要网上休闲娱乐活动之一。

针对网游游戏监管,今年6月1日起正式施行的新修订的《未成年人保护法》提出,网络游戏、网络直播、网络音视频、网络社交等网络服务提供者应针对未成年人使用其服务设置相应的时间管理、权限管理、消费管理等功能。

此外,根据国家新闻出版署于7月28日发布的一项公示显示,《网络游戏防沉迷实名认证技术要

外人很难读懂“人脸”黑产圈的“语言系统”。据知情人士介绍,“料子”就是用大头照制作出成品视频,“毕业”则是指年满18岁。“他们专找那种快要成年的人来过人脸,收料子、修图等环节都有专人来做,还通过代理一级级往下发展。”

该群的黑产人士小明称,他收的“料子”一般都用来过游戏人脸,自己卖渠道,首次收费80元,后续服务20元。“我自己做一单赚60多(元),没头的时候就收别人的,一单(赚)30多(元)。”

除了卖渠道牟利,小明还出“技术”。“588元包一套,一部三色手机,自动卡色软件,一天上手。”为展示实力,小明推荐记者加入他的“千人客户群”。按照他在群里的说法,过脸当天显示未成年,第二天八点自动成年,或者凌晨改密,点链接刷新成年,成年后无限畅玩。

为了维持客源,小明需要不断寻找即将成年的“人头”。当记者对此表现出兴趣后,他开出条件——每个人头给予200元酬金,“发名字和身份证号,到时候配合扫脸就行。”当问及更多过脸细节时,小明变得谨慎起来,“这个你别管,你还没到这一步。”

《求》拟列入新闻出版业2021年第一批行业标准立项计划。这意味着,网络游戏防沉迷实名认证将迎来国家标准。

“身份识别是网游防沉迷系统在落地过程中遇到的最大难题。”中国社会科学院大学互联网法治研究中心执行主任刘晓春受访时说。

除了国家立法、行业守法外,刘晓春认为,家长也应该加强引导,在日常生活陪伴孩子参加有益身心健康的娱乐活动,当他们有了更多选项后,才更有可能不再沉迷网络游戏。

(文中张伟为化名)(新京)